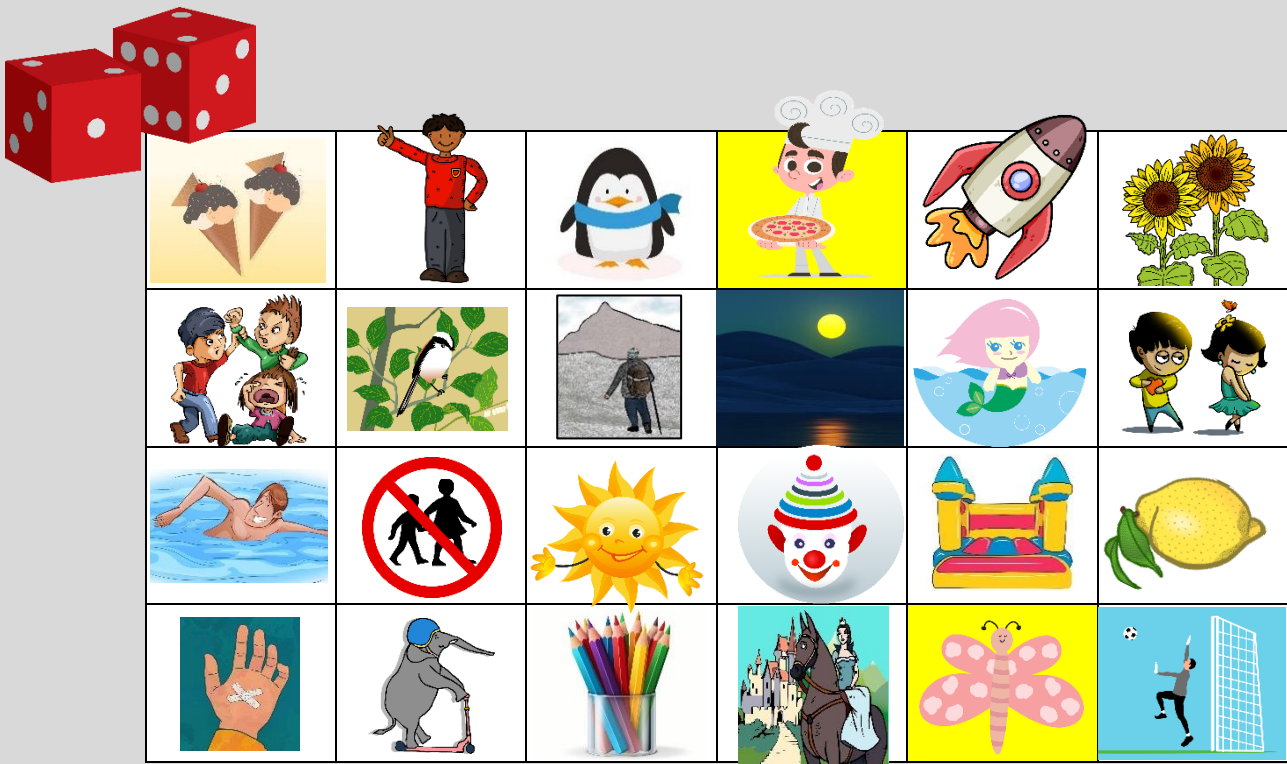


Læs og forstå – 4 på stribe 5

START	Pingvinen har et blå tørklæde.	Solens stråler varmer varmer dejligt.	Sikke en sur citron.	Havfruen har en grøn hale.	Fjern en valgfri brik.	Kokken har lavet en lækker pizza.	Han svømmer i det kolde vand.	Farverne står i et glas.	Klovnen har en rød næse.
Prinsessen sidder på sin hest.									Sæt en brik på et valgfrit billede.
Raketten er på vej ud i rummet.									De to is ser meget gode ud.
Fjern en valgfri brik.									Den flotte sommerfugl har prikker.
Manden er på vej hen til bjerget.									Fjern en valgfri brik og slå igen.
Den hoppeborg ser sjov ud.									Den lille fugl sidder på en gren.
Hvad mon drengen peger på?	 Hver spiller har en brik på start og brikker til at sætte på billedfelterne ved siden af. Slå med en terning og ryk med uret. Læs hvad der står og sæt en brik på feltet. Hvis billedfeltet allerede er dækket går turen videre. Den der først får 4 på stribe har vundet. Man kan også vælge enten at spille på tid eller spille en runde og se hvem der har flest på stribe når spillet er slut. 								Drengen er lidt lun på pigen.
Sæt en brik på et valgfrit billede.	Elefanten kører på løbehjul.	Solsikkerne er høje og gule.	Fjern en af dine egne brikker.	Målmanden hopper efter bolden.	Månen skinner i det klare vand.	Drengene råber og slås.	Sæt en brik på et valgfrit billede.	Her må man ikke gå.	Hun er kommet til skade.