



Skrækrunden



©LæringsLegepladsen.dk

Sæt en brik på start på begge baner. Slå med en terning og ryk på billedbanen i en valgfri retning. Find ud af om billedet viser et "levende" væsen, en ting eller et sted. Ryk brikken på pointbanen efter anvisningen i midten. Man skal lande direkte på målfeltet. Den der først kommer i mål, har vundet.