

Sænke juleskibe 1

©LæringsLegepladsen.dk



Mine skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
	A	B	C	D	E	F	G	H

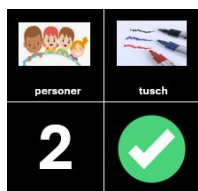
Min makkers skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
1a	A	B	C	D	E	F	G	H

Man skiftes til at skyde på et felt: Læs ordet højt og sig feltets navn (fx "på - A1"). Hvis makkeren siger BUM, sætter man ring om det felt på pladen med makkerens skibe. Hvis der bliver sagt plask, sætter man et kryds i feltet. Hvis makkeren rammer dit skib, sættes du en ring om det felt der er blevet ramt på pladen med egne skibe. Den der først har sænket alle modstanderens skibe har vundet.

Sænke juleskibe 1

©LæringsLegepladsen.dk



Mine skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
	A	B	C	D	E	F	G	H

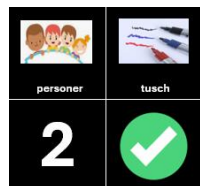
Min makkers skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
1b	A	B	C	D	E	F	G	H

Man skiftes til at skyde på et felt: Læs ordet højt og sig feltets navn (fx "på - A1"). Hvis makkeren siger BUM, sætter man ring om det felt på pladen med makkerens skibe. Hvis der bliver sagt plask, sætter man et kryds i feltet. Hvis makkeren rammer dit skib, sættes du en ring om det felt der er blevet ramt på pladen med egne skibe. Den der først har sænket alle modstanderens skibe har vundet.

Sænke juleskibe 1

©LæringsLegepladsen.dk



Mine skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
	A	B	C	D	E	F	G	H

Min makkers skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
1c	A	B	C	D	E	F	G	H

Man skiftes til at skyde på et felt: Læs ordet højt og sig feltets navn (fx "på - A1"). Hvis makkeren siger BUM, sætter man ring om det felt på pladen med makkerens skibe. Hvis der bliver sagt plask, sætter man et kryds i feltet. Hvis makkeren rammer dit skib, sættes du en ring om det felt der er blevet ramt på pladen med egne skibe. Den der først har sænket alle modstanderens skibe har vundet.

Sænke juleskibe 1

©LæringsLegepladsen.dk



Mine skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
	A	B	C	D	E	F	G	H

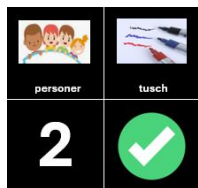
Min makkers skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
1d	A	B	C	D	E	F	G	H

Man skiftes til at skyde på et felt: Læs ordet højt og sig feltets navn (fx "på - A1"). Hvis makkeren siger BUM, sætter man ring om det felt på pladen med makkerens skibe. Hvis der bliver sagt plask, sætter man et kryds i feltet. Hvis makkeren rammer dit skib, sættes du en ring om det felt der er blevet ramt på pladen med egne skibe. Den der først har sænket alle modstanderens skibe har vundet.

Sænke juleskibe 1

©LæringsLegepladsen.dk



Mine skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
	A	B	C	D	E	F	G	H

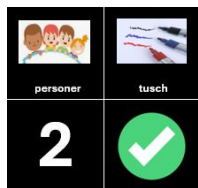
Min makkers skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
1e	A	B	C	D	E	F	G	H

Man skiftes til at skyde på et felt: Læs ordet højt og sig feltets navn (fx "på - A1"). Hvis makkeren siger BUM, sætter man ring om det felt på pladen med makkerens skibe. Hvis der bliver sagt plask, sætter man et kryds i feltet. Hvis makkeren rammer dit skib, sættes du en ring om det felt der er blevet ramt på pladen med egne skibe. Den der først har sænket alle modstanderens skibe har vundet.

Sænke juleskibe 1

©LæringsLegepladsen.dk



Mine skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
	A	B	C	D	E	F	G	H

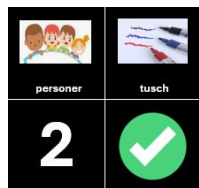
Min makkers skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
1f	A	B	C	D	E	F	G	H

Man skiftes til at skyde på et felt: Læs ordet højt og sig feltets navn (fx "på - A1"). Hvis makkeren siger BUM, sætter man ring om det felt på pladen med makkerens skibe. Hvis der bliver sagt plask, sætter man et kryds i feltet. Hvis makkeren rammer dit skib, sættes du en ring om det felt der er blevet ramt på pladen med egne skibe. Den der først har sænket alle modstanderens skibe har vundet.

Sænke juleskibe 1

©LæringsLegepladsen.dk



Mine skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
	A	B	C	D	E	F	G	H

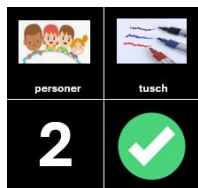
Min makkers skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
1g	A	B	C	D	E	F	G	H

Man skiftes til at skyde på et felt: Læs ordet højt og sig feltets navn (fx "på - A1"). Hvis makkeren siger BUM, sætter man ring om det felt på pladen med makkerens skibe. Hvis der bliver sagt plask, sætter man et kryds i feltet. Hvis makkeren rammer dit skib, sættes du en ring om det felt der er blevet ramt på pladen med egne skibe. Den der først har sænket alle modstanderens skibe har vundet.

Sænke juleskibe 1

©LæringsLegepladsen.dk



Mine skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
	A	B	C	D	E	F	G	H

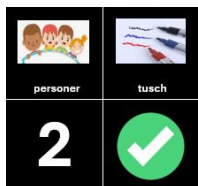
Min makkers skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
1h	A	B	C	D	E	F	G	H

Man skiftes til at skyde på et felt: Læs ordet højt og sig feltets navn (fx "på - A1"). Hvis makkeren siger BUM, sætter man ring om det felt på pladen med makkerens skibe. Hvis der bliver sagt plask, sætter man et kryds i feltet. Hvis makkeren rammer dit skib, sættes du en ring om det felt der er blevet ramt på pladen med egne skibe. Den der først har sænket alle modstanderens skibe har vundet.

Sænke juleskibe 1

©LæringsLegepladsen.dk



Mine skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
	A	B	C	D	E	F	G	H

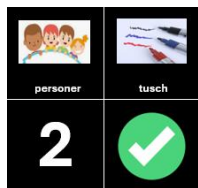
Min makkers skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
1i	A	B	C	D	E	F	G	H

Man skiftes til at skyde på et felt: Læs ordet højt og sig feltets navn (fx "på - A1"). Hvis makkeren siger BUM, sætter man ring om det felt på pladen med makkerens skibe. Hvis der bliver sagt plask, sætter man et kryds i feltet. Hvis makkeren rammer dit skib, sættes du en ring om det felt der er blevet ramt på pladen med egne skibe. Den der først har sænket alle modstanderens skibe har vundet.

Sænke juleskibe 1

©LæringsLegepladsen.dk



Mine skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
	A	B	C	D	E	F	G	H

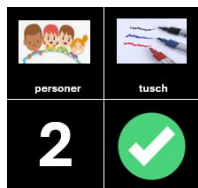
Min makkers skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
1j	A	B	C	D	E	F	G	H

Man skiftes til at skyde på et felt: Læs ordet højt og sig feltets navn (fx "på - A1"). Hvis makkeren siger BUM, sætter man ring om det felt på pladen med makkerens skibe. Hvis der bliver sagt plask, sætter man et kryds i feltet. Hvis makkeren rammer dit skib, sættes du en ring om det felt der er blevet ramt på pladen med egne skibe. Den der først har sænket alle modstanderens skibe har vundet.

Sænke juleskibe 1

©LæringsLegepladsen.dk



Mine skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
	A	B	C	D	E	F	G	H

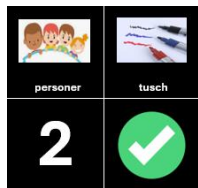
Min makkers skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
1k	A	B	C	D	E	F	G	H

Man skiftes til at skyde på et felt: Læs ordet højt og sig feltets navn (fx "på - A1"). Hvis makkeren siger BUM, sætter man ring om det felt på pladen med makkerens skibe. Hvis der bliver sagt plask, sætter man et kryds i feltet. Hvis makkeren rammer dit skib, sættes du en ring om det felt der er blevet ramt på pladen med egne skibe. Den der først har sænket alle modstanderens skibe har vundet.

Sænke juleskibe 1

©LæringsLegepladsen.dk



Mine skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
	A	B	C	D	E	F	G	H

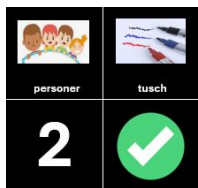
Min makkers skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
11	A	B	C	D	E	F	G	H

Man skiftes til at skyde på et felt: Læs ordet højt og sig feltets navn (fx "på - A1"). Hvis makkeren siger BUM, sætter man ring om det felt på pladen med makkerens skibe. Hvis der bliver sagt plask, sætter man et kryds i feltet. Hvis makkeren rammer dit skib, sættes du en ring om det felt der er blevet ramt på pladen med egne skibe. Den der først har sænket alle modstanderens skibe har vundet.

Sænke juleskibe 1

©LæringsLegepladsen.dk



Mine skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
	A	B	C	D	E	F	G	H

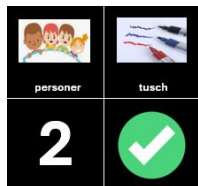
Min makkers skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
1m	A	B	C	D	E	F	G	H

Man skiftes til at skyde på et felt: Læs ordet højt og sig feltets navn (fx "på - A1"). Hvis makkeren siger BUM, sætter man ring om det felt på pladen med makkerens skibe. Hvis der bliver sagt plask, sætter man et kryds i feltet. Hvis makkeren rammer dit skib, sættes du en ring om det felt der er blevet ramt på pladen med egne skibe. Den der først har sænket alle modstanderens skibe har vundet.

Sænke juleskibe 1

©LæringsLegepladsen.dk



Mine skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
	A	B	C	D	E	F	G	H

Min makkers skibe

6	musik	sovs	sang	hygge	træ	stok	fest	Lucia
5	sæk	grød	stald	kor	mad	salme	kage	hyrde
4	kakao	Maria	kane	engel	Jesus	lys	and	kælk
3	gløgg	gås	gran	kirke	hue	fred	danse	tro
2	smile	sne	pynt	nisse	kugle	gave	jul	krans
1	slik	Josef	spise	sok	pakke	ønske	knas	glad
1n	A	B	C	D	E	F	G	H

Man skiftes til at skyde på et felt: Læs ordet højt og sig feltets navn (fx "på - A1"). Hvis makkeren siger BUM, sætter man ring om det felt på pladen med makkerens skibe. Hvis der bliver sagt plask, sætter man et kryds i feltet. Hvis makkeren rammer dit skib, sættes du en ring om det felt der er blevet ramt på pladen med egne skibe. Den der først har sænket alle modstanderens skibe har vundet.