RUNDT OG RUNDT MED BØJNING AF TILLÆGSORD

Hver spiller har en brik på start på yderbanen og en brik på ordbanen ved den gule stjerne. Slå med en terning og ryk med uret rundt på ordbanen. Læs ordet og find ud af hvor mange felter brikken på yderbanen må rykke. Når yderbrikken passerer en stjerne sættes et x i pointfeltet i midten.

kedeligst
kort
lille
pænere
skøn
gul
Mest sur
svær
lang
sødere
fin
varmest
ond
frækkest
bleg
ung
mere skør
god
træt
vild
mindst
grøn
kold
grimmere
pæn
sjovere
stærk
Mest vred
ækel
tyndere
hård
gladest
snoet
tung
høj
sort
pænest
flink
brun
sød
glad
kortere
hvid
stor
sjovest
tungest
grim
sjov
flinkere
varm
skør
blå
stærkest
gladere
Fræk
mest arrig
mørk
stille
mindre
tynd
klam
længst
skæv

1. grad: Ryk +1
2. grad: Ryk +2
3. grad: Ryk –2

Point

Point

Point

antal pers	brikker pr. pers.	terninger	tusch
3	2	1	✓

Den lille hjælper:
1. grad: Blød
2. grad: Blødere
3. grad: Blødest

START

Den som har flest point når spillet er slut har vundet.