

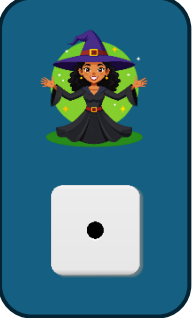
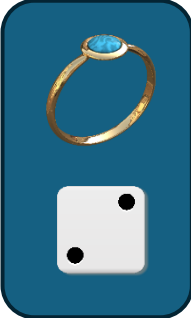


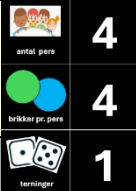


Vokalen snyder 2

med ord

START	kys	hest											vinger	trold	tung
drikke		krumme											ost		 Vent 1 omgang
luffer		post		hul	venner	kost		konge	dykker	sukker	 Slå og ryk frem			bold	
engel	 Slå og ryk tilbage	fest	klovn			strikke	 Slå og ryk efter det blå felt	fem		briller	kort	dreng	penge		
dronning														prikker	
heks													smykke		
 Slå og ryk frem													tolv		
ring						skuffer	over-rasket	stork					finger		
kok		koldt	spil	koge		prop	 4 4 1	fisk		jungle	brev	tvillinger	 Slå og ryk tilbage		
lunger	 Vent 1 omgang	helt		pung	sytten	 Slå og ryk efter det blå felt		gynge	seng	onkel		stok	rotte	kuffert	

Sæt en brik på hver af de 3 farvede felter og en på start. Slå med en terning, se hvilken drillevokal du skal ramme. Ryk din brik frem til første gang du lander, på et felt med den. Hver gang din brik passerer start, fjerner du en af dine brikker på det farvede felt. Den der først har tømt sit farvede felt, har vundet.