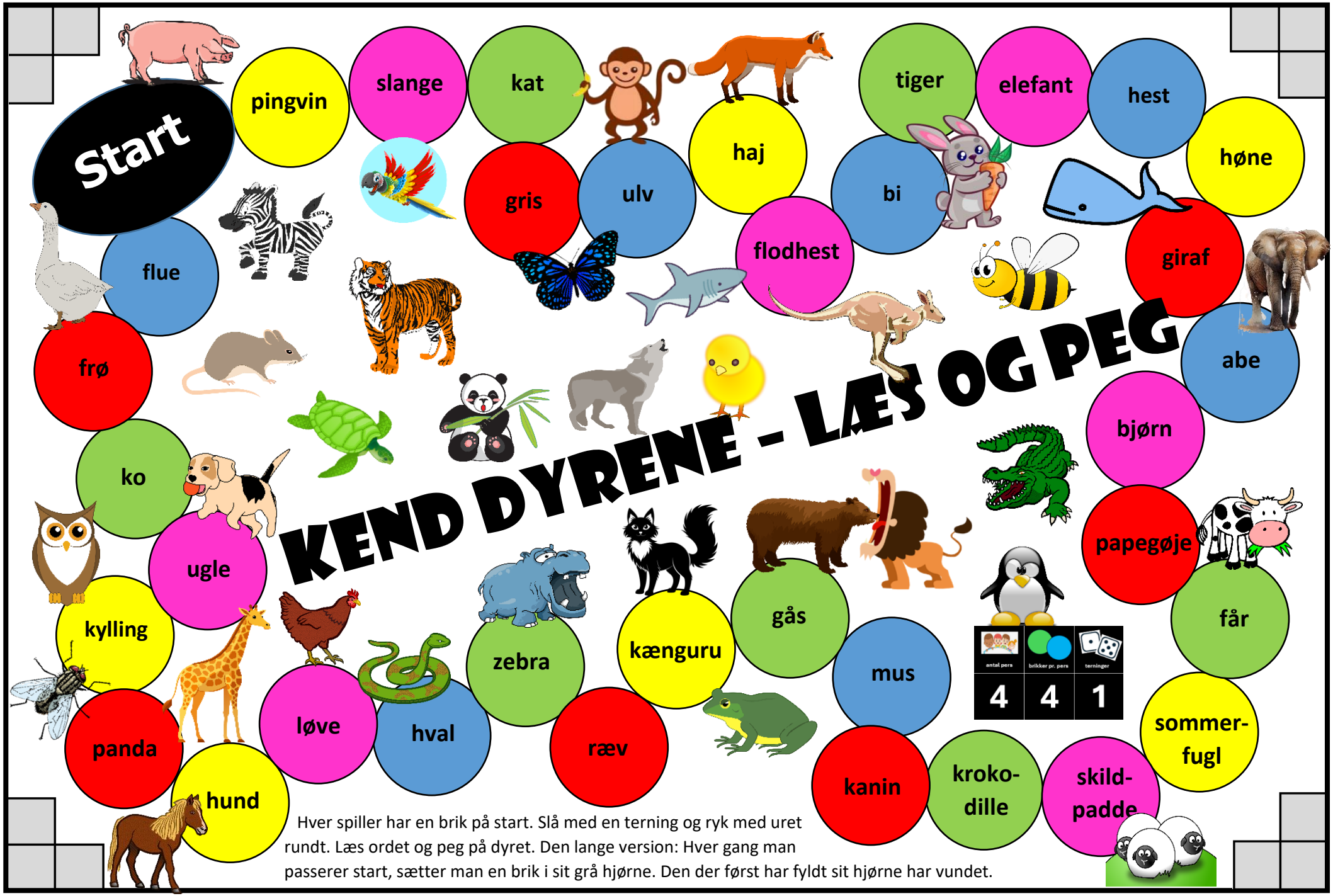
KEND DYRENE - LÆS OG PEG



Hver spiller har en brik på start. Slå med en terning og ryk med uret rundt. Læs ordet og peg på dyret. Den lange version: Hver gang man passerer start, sætter man en brik i sit grå hjørne. Den der først har fyldt sit hjørne har vundet.